

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Омской области

Департамент образования Администрации города Омска

БОУ г. Омска "Средняя общеобразовательная школа № 6"

РАССМОТРЕНО

ШМО учителей
математики,
информатики, физики

Бахтова О.Ю.

Протокол № 1
от 27 августа 2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора

Сорокина А.В.

УТВЕРЖДЕНО

Директор школы

Нечаева Ю.Н.

Приказ № 174-од
от 30 августа 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 1368339)

учебного курса «Информатика»

для 6 класса основного общего образования

на 2024-2025 учебный год

Омск 2024

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» в 5–6 классах на базовом уровне; устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса; даёт распределение учебных часов по тематическим разделам курса и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутри предметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся. Программа разработана на основании Приказа Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования».

Рабочая программа определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для второго года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Изучение информатики в 5–6 классах вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, обеспечивая:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- формирование понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и ИТ в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании отражает: сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности

Современная школьная информатика оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает основы

понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании интегрирует в себе:

- цифровую грамотность, приоритетно формируемую на ранних этапах обучения, как в рамках отдельного предмета, так и в процессе информационной деятельности при освоении всех без исключения учебных предметов;
- теоретические основы компьютерных наук, включая основы теоретической информатики и практического программирования, изложение которых осуществляется в соответствии с принципом дидактической спирали: вначале (в младших классах) осуществляется общее знакомство обучающихся с предметом изучения, предполагающее учёт имеющегося у них опыта; затем последующее развитие и обогащение предмета изучения, создающее предпосылки для научного обобщения в старших классах;
- информационные технологии как необходимый инструмент практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» — сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;
- базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;
- знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;
- умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности; умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

1. цифровая грамотность;
2. теоретические основы информатики;
3. алгоритмы и программирование;
4. информационные технологии.

МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

Обязательная часть учебного плана примерной основной образовательной

программы основного общего образования не предусматривает обязательное изучение курса информатики в 5–6 классах. Время на данный курс образовательная организация может выделить за счёт части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений. Программа по информатике для 5–6 классов составлена из расчёта общей учебной нагрузки 68 часов за 2 года обучения: 1 час в неделю в 5 классе и 1 час в неделю в 6 классе. Первое знакомство современных школьников с базовыми понятиями информатики происходит на уровне начального общего образования в рамках логико-алгоритмической линии курса математики; в результате изучения всех без исключения предметов на уровне начального общего образования начинается формирование компетентности учащихся в сфере информационно-коммуникационных технологий (ИКТ), необходимой им для дальнейшего обучения.

Курс информатики основной школы опирается на опыт постоянного применения ИКТ, уже имеющийся у учащихся, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта. Изучение информатики в 5–6 классах поддерживает непрерывность подготовки школьников в этой области и обеспечивает необходимую теоретическую и практическую базу для изучения курса информатики основной школы в 7–9 классах.

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

6 класс

Цифровая грамотность

Цифровая грамотность Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствами операционной системы. Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Встроенные антивирусные средства операционных систем.

Теоретические основы информатики

Информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

Алгоритмизация и основы программирования

Среда текстового программирования. Управление исполнителем (например, исполнителем Черепаха). Циклические алгоритмы. Переменные. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.

Информационные технологии

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы. Текстовый процессор. Структурирование информации с помощью списков. Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы. Создание компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Изучение информатики в 5–6 классах направлено на достижение обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета

Патриотическое воспитание:

- ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию;
- понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;
- заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

- ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора;
- готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;
- активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет

Гражданское воспитание:

- представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде;
- ориентация на совместную деятельность при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов;
- стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности;
- стремление оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

Ценности научного познания:

- наличие представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики; интерес к обучению и познанию; любознательность; стремление к самообразованию;
- овладение начальными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;
- наличие базовых навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности

Формирование культуры здоровья:

- установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств ИКТ;
- соблюдение временных норм работы с компьютером.

Трудовое воспитание:

- интерес к практическому изучению профессий в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанных на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса.

Экологическое воспитание:

- наличие представлений о глобальном характере экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе в виртуальном пространстве

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями — познавательными, коммуникативными, регулятивными

Универсальные познавательные действия Базовые логические действия:

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

- формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;
- оценивать применимость и достоверность информации, полученной в ходе исследования;
- прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

- выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- применять основные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;
- выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;
- оценивать достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
- запоминать и систематизировать информацию.

Универсальные и коммуникативные действия Общение:

- сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;
- публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

- выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов

Совместная деятельность (сотрудничество):

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Универсальные регулятивные действия

Самоорганизация:

- выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать выбор варианта решения задачи;
- составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте.

Самоконтроль (рефлексия):

- владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам; вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;
- оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

- ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

- осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

6 класс

- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы: записывать полное имя файла или папки (каталога), путь к файлу или папке (каталогу);
- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать, переименовывать и удалять файлы и папки (каталоги), выполнять поиск файлов;
- защищать информацию, в том числе персональные данные, от вредоносного программного обеспечения с использованием встроенных в операционную систему или распространяемых отдельно средств защиты;

- пояснять на примерах смысл понятий «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- иметь представление об основных единицах измерения информационного объема данных;
- сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- разбивать задачи на подзадачи;
- составлять программы для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием циклов и вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами;
- объяснять различие между растровой и векторной графикой;
- создавать простые векторные рисунки и использовать их для иллюстрации создаваемых документов;
- создавать и редактировать текстовые документы, содержащие списки, таблицы;
- создавать интерактивные компьютерные презентации, в том числе с элементами анимации

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

6 класс (34 часа)

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Кол-во часов			Дата изучения	Виды деятельности	Виды, формы контроля	Электронные образовательные ресурсы (ЭОР), ресурсы Интернет
		всего	К/работы	П/работы				
РАЗДЕЛ 1. Цифровая грамотность 4 часа								
	Тема 1. Компьютер	1				Раскрывать смысл изучаемых понятий. Характеризовать типы персональных компьютеров.	Тестирование; Индивидуальные задания	https://bosova.ru/metodist/authors/informa_tika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
	Тема 2. Файловая система	2		2		Раскрывать смысл изучаемых понятий. Выполнять основные операции с файлами и папками. Находить папку с нужным файлом по заданному пути	Письменный опрос;	https://bosova.ru/metodist/authors/informa_tika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
	Тема 3. Защита от вредоносных программ	1				Раскрывать смысл изучаемых понятий. Осуществлять защиту информации от компьютерных вирусов с помощью антивирусных программ.	Устный опрос;	https://bosova.ru/metodist/authors/informa_tika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
Раздел 2. Теоретические основы информатики 6 часов								
	Тема 4. Информация и информационные процессы	2		1		Раскрывать смысл изучаемых понятий. Приводить примеры информационных процессов в окружающем	Практическая работа; индивидуальные задания.	https://bosova.ru/metodist/authors/informa_tika/3/eor6.php

						мире. Выбирать форму представления информации в зависимости от поставленной задачи. Осуществлять обработку информации по заданному алгоритму. Разрабатывать алгоритм преобразования информации.		https://resh.edu.ru/subject/19/6/
Тема 5. Двоичный код	2					Раскрывать смысл изучаемых понятий. Подсчитывать количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите.	Письменный опрос; индивидуальные задания.	https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
Тема 6. Единицы измерения информации	2	1				Раскрывать смысл изучаемых понятий. Применять в учебных и практических задачах соотношения между единицами измерения информации.	Письменный опрос;	https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования 12 часов								
Тема 7. Основные алгоритмические конструкции	8		3			Выявлять общие черты и различия в средах блочного и текстового программирования. Анализировать готовые алгоритмы управления исполнителем, исправлять в них ошибки. Применять алгоритмические конструкции «следование» и «цикл».	Устный опрос; Практическая работа; Тестирование; индивидуальные задания	https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
Тема 8. Вспомогательные алгоритмы	4	1	2			Раскрывать смысл изучаемых понятий. Осуществлять разбиение задачи на подзадачи. Анализировать работу готовых вспомогательных алгоритмов (процедур). Самостоятельно создавать вспомогательные алгоритмы (процедуры) для решения поставленных задач.	Тестирование; Практическая работа; Устный опрос; Самооценка с использованием «Оценочного листа»;	https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
Раздел 4. Информационные технологии (10 часов)								
Тема 9. Векторная графика (3 часа)			3			Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и	Практическая работа; Устный опрос;	https://bosova.ru/metodist/authors/informa-tika/3/eor6.php

					возможности применения программного средства для решения типовых задач. Планировать последовательность действий при создании векторного изображения. Сравнивать растровые и векторные изображения (цветопередача, возможности масштабирования, размер файлов, сфера применения).		https://t-1-i.buryatschool.ru/site/pub?id=192 https://resh.edu.ru/subject/19/6/
	Тема 10. Текстовый редактор			3	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач.	Тестирование; Практическая работа; Устный опрос;	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
	Тема 11. Создание интерактивных компьютерных презентаций			2	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач. Планировать структуру презентации с гиперссылками. Планировать структуру презентации с интерактивными элементами	Практическая работа; Тестирование.	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php https://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php https://resh.edu.ru/subject/19/6/
	Резерв – 2 часа						

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

6 А (1 группа) КЛАСС 2024-2025 учебный год Учитель Стрехо Анастасия Владимировна

№ п/п	Тема урока	Всего часов	Контр работы	Практ работы	Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
	РАЗДЕЛ 1. Цифровая грамотность	4		2		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры	1	0	0	04.09.2024	https://lib.myschool.edu.ru/content/11871
2.	Иерархическая файловая система Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога)	1	0	0	11.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
3.	<i>Практическая работа №1.</i> Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов)	1	0	1	18.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
4.	Поиск файлов средствами операционной системы <i>Практическая работа №2.</i> Поиск файлов средствами операционной системы	1	1	1	25.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
	Раздел 2. Теоретические основы информатики	6	1	1		
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.	1	0	0	02.10.24	https://lesson.edu.ru/lesson/7f85d5ade71a-4b16-8a0e-60ba7b5ac559
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). <i>Практическая работа №3.</i> Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.	1	0	1	09.10.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций)	1	0	0	16.10.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7319/

	фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.					start/250680/
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.	1	0	0	23.10.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).	1	0	0	06.11.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
10.	Контрольная работа №2 <i>Теоретические основы информатики</i>	1	1	0	13.11.24	
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		12	1	5		
11.	Основные алгоритмические конструкции.	1			20.11.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
12.	Среда текстового программирования.	1			27.11.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			04.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			11.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
15.	Циклические алгоритмы. Переменные.	1			18.12.24	https://bosova.ru/metodist/

						authors/ informatika/3/ files/eor6/ presentations/ 6-18-1- upravlenie- ispolnitelem- chertjozhnik.pp t
16.	Практическая работа №4. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы	1		1	25.12.24	https:// bosova.ru/ metodist/ authors/ informatika/3/ eor6.php
17.	Практическая работа №5. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов	1		1	15.01.25	https:// bosova.ru/ metodist/ authors/ informatika/3/ eor6.php
18.	Практическая работа №6. Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.	1		1	22.01.25	https:// bosova.ru/ metodist/ authors/ informatika/3/ eor6.php
19.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.	1			29.01.25	https:// bosova.ru/ metodist/ authors/ informatika/3/ eor6.php
20.	Практическая работа №7. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).	1		1	05.02.25	https:// bosova.ru/ metodist/ authors/ informatika/3/ eor6.php
21.	Практическая работа №8. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.	1		1	12.02.25	https:// bosova.ru/ metodist/ authors/ informatika/3/ eor6.php
22.	Контрольная работа №3 <i>Алгоритмизация и основы программирования</i>	1	1	0	19.02.25	
Раздел 4. Информационные технологии		10	1	8		

23.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Практическая работа №9. Исследование возможностей векторного графического редактора Масштабирование готовых векторных изображений	1	0	1	26.02.15	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
24.	Практическая работа №10. Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).	1	0	1	05.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
25.	Добавление векторных рисунков в документы. Практическая работа №11. Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).	1	0	1	12.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
26.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки	1	0	0	19.03.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor7/presentations/7-4-2.ppt
27.	Практическая работа №12. Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками	1	0	1	02.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
28.	Добавление таблиц в текстовые документы. Практическая работа №13. Создание небольших текстовых документов с таблицами	1	0	1	09.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
29.	Практическая работа №14. Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации	1	0	1	16.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
30.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки Практическая работа №15. Создание презентации с гиперссылками.	1	0	1	23.04.25	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7321/start/250890/
31.	Практическая работа №16.	1	0	1	30.04.25	https://bosova.ru/

	Создание презентации с интерактивными элементами.					metodist/authors/informatika/3/eor6.php
32.	Промежуточная аттестация	1	1	0	07.05.25	
33.	Повторение основных понятий и методов курса 6 класса, обобщение знаний	1	0	0	14.05.25	
34.	Повторение основных понятий и методов курса 6 класса, обобщение знаний	1	0	0	21.05.25	
Всего часов:		34	3	16		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

6 А (2 группа), 6 В (2 группа) КЛАСС 2024-2025 учебный год Учитель
Стрехо Анастасия Владимировна

№ п/п	Тема урока	Всего часов	Контр работы	Практ работы	Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
	РАЗДЕЛ 1. Цифровая грамотность	4		2		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры	1	0	0	06.09.2024	https://lib.myschool.edu.ru/content/11871
2.	Иерархическая файловая система Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога)	1	0	0	13.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
3.	<i>Практическая работа №1.</i> Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов)	1	0	1	20.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
4.	Поиск файлов средствами операционной системы <i>Практическая работа №2.</i> Поиск файлов средствами операционной системы	1	1	1	27.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
	Раздел 2. Теоретические основы информатики	6	1	1		
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.	1	0	0	04.10.24	https://lesson.edu.ru/lesson/7f85d5ad-e71a-4b16-8a0e-60ba7b5ac559
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). <i>Практическая работа №3.</i> Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.	1	0	1	11.10.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество	1	0	0	18.10.24	https://resh.edu.ru/

	всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.					subject/lesson/7319/start/250680/
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.	1	0	0	25.10.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).	1	0	0	08.11.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
10.	Контрольная работа №2 <i>Теоретические основы информатики</i>	1	1	0	15.11.24	
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		12	1	5		
11.	Основные алгоритмические конструкции.	1			22.11.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
12.	Среда текстового программирования.	1			29.11.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			06.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			13.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
15.	Циклические алгоритмы. Переменные.	1			20.12.24	https://

						bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
16.	Практическая работа №4. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы	1		1	27.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
17.	Практическая работа №5. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов	1		1	17.01.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
18.	Практическая работа №6. Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.	1		1	24.01.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
19.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.	1			31.01.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
20.	Практическая работа №7. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).	1		1	07.02.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
21.	Практическая работа №8. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.	1		1	14.02.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
22.	Контрольная работа №3 <i>Алгоритмизация и основы программирования</i>	1	1	0	21.02.25	

Раздел 4. Информационные технологии		10	1	8		
23.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). <i>Практическая работа №9.</i> Исследование возможностей векторного графического редактора Масштабирование готовых векторных изображений	1	0	1	28.02.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
24.	<i>Практическая работа №10.</i> Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).	1	0	1	7.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
25.	Добавление векторных рисунков в документы. <i>Практическая работа №11.</i> Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).	1	0	1	14.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
26.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки	1	0	0	21.03.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor7/presentations/7-4-2.ppt
27.	<i>Практическая работа №12.</i> Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками	1	0	1	28.03.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
28.	Добавление таблиц в текстовые документы. <i>Практическая работа №13.</i> Создание небольших текстовых документов с таблицами	1	0	1	04.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
29.	<i>Практическая работа №14.</i> Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации	1	0	1	11.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
30.	Промежуточная аттестация	1	1	0	18.04.25	
31.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки <i>Практическая работа №15.</i> Создание презентации с гиперссылками.	1	0	1	25.04.25	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7321/

						start/250890/
32.	<i>Практическая работа №16.</i> Создание презентации с интерактивными элементами.	1	0	1	16.05.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
33.	Повторение основных понятий и методов курса 6 класса, обобщение знаний	1	0	0	23.05.25	
34.	Резерв – 1 час					
Всего часов:		34	3	16		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

6 Б (мальчики), 6 В (1 группа) КЛАСС 2024-2025 учебный год Учитель
Стрехо Анастасия Владимировна

№ п/п	Тема урока	Всего часов	Контр работы	Практ работы	Дата изучения	Электронные образовательные ресурсы
	РАЗДЕЛ 1. Цифровая грамотность	4		2		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры	1	0	0	02.09.2024	https://lib.myschool.edu.ru/content/11871
2.	Иерархическая файловая система Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога)	1	0	0	09.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
3.	<i>Практическая работа №1.</i> Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов)	1	0	1	16.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
4.	Поиск файлов средствами операционной системы <i>Практическая работа №2.</i> Поиск файлов средствами операционной системы	1	1	1	23.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196
	Раздел 2. Теоретические основы информатики	6	1	1		
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.	1	0	0	30.09.24	https://lesson.edu.ru/lesson/7f85d5ad-e71a-4b16-8a0e-60ba7b5ac559
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). <i>Практическая работа №3.</i> Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.	1	0	1	07.10.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество	1	0	0	14.10.24	https://resh.edu.ru/subject/

	всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.					lesson/7319/start/250680/
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.	1	0	0	21.10.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).	1	0	0	11.11.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
10.	Контрольная работа №2 <i>Теоретические основы информатики</i>	1	1	0	18.11.24	
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		12	1	5		
11.	Основные алгоритмические конструкции.	1			25.11.24	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
12.	Среда текстового программирования.	1			02.12.24	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			09.12.24	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			16.12.24	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
15.	Циклические алгоритмы. Переменные.	1			23.12.24	https://bosova.ru/

						methodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
16.	Практическая работа №4. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы	1		1	13.01.25	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
17.	Практическая работа №5. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов	1		1	20.01.25	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
18.	Практическая работа №6. Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.	1		1	27.01.25	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
19.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.	1			03.02.25	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
20.	Практическая работа №7. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).	1		1	10.02.25	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
21.	Практическая работа №8. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.	1		1	17.02.25	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
22.	Контрольная работа №3 <i>Алгоритмизация и основы программирования</i>	1	1	0	24.02.25	

Раздел 4. Информационные технологии		10	1	8		
23.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Практическая работа №9. Исследование возможностей векторного графического редактора Масштабирование готовых векторных изображений	1	0	1	03.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
24.	Практическая работа №10. Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).	1	0	1	10.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
25.	Добавление векторных рисунков в документы. Практическая работа №11. Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).	1	0	1	17.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
26.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки	1	0	0	31.03.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor7/presentations/7-4-2.ppt
27.	Практическая работа №12. Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками	1	0	1	07.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
28.	Добавление таблиц в текстовые документы. Практическая работа №13. Создание небольших текстовых документов с таблицами	1	0	1	14.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
29.	Практическая работа №14. Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации	1	0	1	21.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
30.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки Практическая работа №15. Создание презентации с гиперссылками.	1	0	1	28.04.25	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7321/start/250890/
31.	Практическая работа №16.	1	0	1	05.05.25	https://

	Создание презентации с интерактивными элементами.					bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
32.	Промежуточная аттестация	1	1	0	12.05.25	
33.	Повторение основных понятий и методов курса 6 класса, обобщение знаний	1	0	0	19.05.25	
34.	Резерв – 1 час					
Всего часов:		34	3	16		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

6 Б (девочки) КЛАСС 2024-2025 учебный год Учитель Стрехо Анастасия Владимировна

№ п/п	Тема урока	Всего часов	Конгр работы	Практ работы	Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
	РАЗДЕЛ 1. Цифровая грамотность	4		2		
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры	1	0	0	03.09.2024	https://lib.myschool.edu.ru/content/11871
2.	Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога)	1	0	0	10.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/

3.	Практическая работа №1. Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок(каталогов)	1	0	1	17.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
4.	Поиск файлов средствами операционной системы Практическая работа №2. Поиск файлов средствами операционной системы	1	1	1	24.09.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7324/start/274196/
Раздел 2. Теоретические основы информатики		6	1	1		
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.	1	0	0	01.10.24	https://lesson.edu.ru/lesson/7f85d5ad-e71a-4b16-8a0e-60ba7b5ac559
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных). Практическая работа №3. Преобразование информации, представленной в форме таблиц и диаграмм, в текст.	1	0	1	08.10.24	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.	1	0	0	15.10.24	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7319/start/250680/
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.	1	0	0	22.10.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).	1	0	0	05.11.24	https://lib.myschool.edu.ru/content/6391
10.	Контрольная работа №2 <i>Теоретические основы информатики</i>	1	1	0	12.11.24	
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		12	1	5		
11.	Основные алгоритмические конструкции.	1			19.11.24	https://bosova.ru/methodist/authors/informatika/3/eor6.php
12.	Среда текстового программирования.	1			26.11.24	https://bosova.ru/met

						odist/authors/informatika/3/eor6.php
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			3.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1			10.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
15.	Циклические алгоритмы. Переменные.	1			17.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor6/presentations/6-18-1-upravlenie-ispolnitelem-chertjozhnik.ppt
16.	Практическая работа №4. Разработка программ в среде текстового программирования, реализующих простые вычислительные алгоритмы	1		1	24.12.24	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
17.	Практическая работа №5. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием циклов	1		1	14.01.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php

18.	Практическая работа №6. Разработка диалоговых программ в среде текстового программирования.	1		1	21.01.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
19.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи, использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.	1			28.01.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
20.	Практическая работа №7. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур).	1		1	04.02.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
21.	Практическая работа №8. Разработка программ для управления исполнителем в среде текстового программирования, в том числе с использованием вспомогательных алгоритмов (процедур) с параметрами.	1		1	11.02.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
22.	Контрольная работа №3 <i>Алгоритмизация и основы программирования</i>	1	1	0	18.02.25	
Раздел 4. Информационные технологии		10	1	8		
23.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Практическая работа №9. Исследование возможностей векторного графического редактора Масштабирование готовых векторных изображений	1	0	1	25.02.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
24.	Практическая работа №10. Создание и редактирование изображения базовыми средствами векторного редактора (по описанию).	1	0	1	04.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
25.	Добавление векторных рисунков в документы. Практическая работа №11. Разработка простого изображения с помощью инструментов векторного графического редактора (по собственному замыслу).	1	0	1	11.03.25	https://lib.myschool.edu.ru/content/6402
26.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки	1	0	0	18.03.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/files/eor7/

						presentations/7-4-2.ppt
27.	Практическая работа №12. Создание небольших текстовых документов с нумерованными, маркированными и многоуровневыми списками	1	0	1	01.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
28.	Добавление таблиц в текстовые документы. Практическая работа №13. Создание небольших текстовых документов с таблицами	1	0	1	08.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
29.	Практическая работа №14. Создание одностраничного документа, содержащего списки, таблицы, иллюстрации	1	0	1	15.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
30.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки Практическая работа №15. Создание презентации с гиперссылками.	1	0	1	22.04.25	https://resh.edu.ru/subject/lesson/7321/start/250890/
31.	Практическая работа №16. Создание презентации с интерактивными элементами.	1	0	1	29.04.25	https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php
32.	Промежуточная аттестация	1	1	0	06.05.25	
33.	Повторение основных понятий и методов курса 6 класса, обобщение знаний	1	0	0	13.05.25	
34.	Повторение основных понятий и методов курса 6 класса, обобщение знаний	1	0	0	20.05.25	
Всего часов:		34	3	16		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

Информатика 5 класс/Информатика. 5, 6. класс.

Авторский коллектив: Босова Л. Л./Босова А. Ю., 2021 г.

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

1. <https://resh.edu.ru/subject/19/6/>
2. <https://bosova.ru/metodist/communication/forum/forum16/>
3. <https://bosova.ru/books/1072/7396/>
4. <https://schoolgreen.ru/6-klass/elektronnoe-prilozhenie-6-klass-bosova-6.html>
5. <https://inf.1sept.ru/>
6. <http://www.infoschool.narod.ru/>
7. <https://rabochaya-tetrad-i-uchebnik.com/j-1254x/tet1254.html>
8. <https://it59mgn.ru/inf6pr/>
9. http://eknigi.org/nauka_i_ucheba/33542-obshhaya-metodika-prepodavaniya-informatiki.html
10. <http://webpractice.cm.ru>
11. <http://www.rusedu.info/>
12. <https://www.chopl.ru/ct-home/elektronnye-obrazovatelnye-resursy/item/85-eor.html>
13. <http://eorhelp.ru/>
14. <https://interneturok.ru/article/informatika-6-klass>
15. <http://pedsovet.org/m> <http://www.uchportal.ru/>

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

1. <https://lbz.ru/metodist/iunk/informatics/er.php>
2. <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor5.php>
3. <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor6.php>
4. <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/im.php>
5. https://kopilkaurokov.ru/informatika/prochee/obrazovatelnye_resursy_seti_internet
6. <http://school-collection.edu.ru/>
7. <https://it59mgn.ru/inf6pr/>
8. <https://it59mgn.ru/infcontrol6/>
9. <https://it59mgn.ru/infcontrol5/>
10. <https://onlinetestpad.com/ru/tests/informatics/6class>
11. <https://onlinetestpad.com/ru/tests/informatics/5class>
12. <http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/473cf27f-18e7-469d-a53e-08d72f0ec961/>
13. <http://www.klyaksa.net/htm/kopilka/index.htm>
14. <http://tests.academy.ru>

15. <http://imfourok.net> <https://externat.foxford.ru4>